

Vzdělávací oblast	Vyučovací předmět	Ročník
Matematika a její aplikace	Matematika	2.

Výstupy	Učivo, obsah	Mezipředmětové vztahy, průřezová témata	Poznámky
<p>Žák:</p> <ul style="list-style-type: none"> - umí se orientovat v číselné řadě – číselné ose - počítá po jedné i po desítkách do sta - správně píše a čte čísla 1 - 100 - porovnává velikost čísel a vztahy zapisuje pomocí symbolů - zaokrouhlí dané číslo na desítky 	<p>Číslo a početní operace Číselný obor 0 -100 - číselná osa</p>		
<ul style="list-style-type: none"> - sčítá a odčítá do 100 s přechodem přes desítku - řeší a pokouší se vytvářet praktické slovní úlohy na sčít., odč. a vztahy o n – méně(více) - umí použít závorky - učí se provádět kontrolu svých výpočtů (např. pís. sčítání záměnou sčítanců, pís. odčítání sčítáním) 	- součet a rozdíl čísel		
<ul style="list-style-type: none"> - poznává násobení jako opakované sčítání - seznamuje se s pojmy: činitel, součin, záměna činitelů - automatizuje spoje násobilky i dělení - užívá násobení, dělení v praktických situacích, řeší i sám vymýšlí slovní úlohy 	- násobení, dělení přirozených čísel v oboru násobílek		

- pokouší se řešit úlohy se dvěma početními výkony, závorkami a vztahy $n - \text{krát více (méně)}$			
- umí číst údaje na různých typech hodin - orientuje se v čase - provádí jednoduché převody jednotek času - doplňuje tabulky, schémata	Závislosti, vztahy a práce s daty - den, hodina, minuta, sekunda	Prvouka - orientace v čase	
- rozezná a pojmenuje úsečku a lomenou čáru - měří délku úsečky na centimetry - pojmenuje a vymodeluje krychli a kvádr	Geometrie - rýsování úseček, měření jejich délek - tělesa		

Metody a formy práce, projekty, pomůcky a učební materiály apod.
Metody a formy práce: výklad, rozhovor, diskuze, metody písemných prací (řešení úloh, zápisy, rozbory, popisy, školní a domácí práce, atd.), metody grafických prací (náčrty, schémata, rýsování, tabulky atd.), metody práce s knihou (učebnicí, učebním textem), skupinové práce, vyhledávání a třídění informací, projekty a jejich prezentace
Pomůcky a učební materiály: výukové programy na PC, didaktické pomůcky, učebnice, učební texty, výukové hry